

LAAJENNETTU TÄHTIARVIOINTI - ARVIOINTIOHJE
esimerkkinä B-silmut

Osa-alue	1-3	4-6	7-8
Perusluistelu ja askelsarja	<p>Luistelijalla on selkeästi vaikeuksia hallita tasapainoaan, polven käyttö on vähäistä. Luistelussa näkyy piikkipotkuja ja kaarityöskentely on vähäistä.</p> <p>Askelsarja sisältää lähinnä helppoja askeleita ja käännöksiä, joiden puhtaus vaatii vielä harjoittelua.</p>	<p>Luistelijalla on näkyvässä tasapainon hallintaa ja polven joustoa. Luistelussa näkyy melko hyviä kaaria ja sujuvat potkut. Luistelija pystyy esittämään joitakin piirteitä molempiin suuntiin luistelusta ja yhden jalan työskentelystä.</p> <p>Askelsarja sisältää erilaisia askeleita ja joitakin vaikeampia käännöksiä. <u>Askelsarja sisältää luisteluliikkeen (silmut ja tähtisarjat).</u> Askelsarjan laatu on pääosin sujuvaa.</p>	<p>Luistelija osoittaa hyvää tasapainon hallintaa, polven joustoa ja luistelee pääosin yhdellä jalalla. Luistelija etenee puhtain kaarin ja äännettömästi. Luistelussa on nähtävissä molempiin suuntiin luistelua.</p> <p>Askelsarja sisältää jo monipuolisia käännöksiä ja suurin osa niistä on puhtaasti suoritettuja.</p> <p><u>Askelsarja ja luisteluliike menevät musiikkiin, ja luisteluliike on yhdistetty sujuvasti askeliin ja käännöksiin (silmut ja tähtisarjat).</u></p>
Siirtymät	<p>Siirtymät eivät erotu kunnolla ohjelmasta. Niiden monipuolisuus, yhdistely ja laatu kaipaavat vielä harjoitusta.</p>	<p>Ohjelma sisältää jonkin verran erilaisia siirtymiä. Luistelija pystyy jo jonkin verran yhdistelemään liikkeitä toisiinsa ja laatu on pääosin sujuvaa.</p>	<p>Siirtymät nousevat selkeästi esille ohjelmasta. Luistelija osoittaa kykyä tehdä erilaisia siirtymiä (jalkatyöskentely, vapaaluisteluliikkeet, vartalon liikkeitä ja luokittelemattomat hyppy). Vaikeus ja liikkeiden yhdistely on jo hyvällä mallilla. Laatu on hyvää.</p> <p><u>Ohjelma sisältää laadukkaan vaakaliu'un, jossa on puhdas kaari ja kaunis asento (minit ja taitajat kaksi vaakaliukua).</u></p>
Hypyt vaikeus ja monipuolisuus	<p>Ohjelman hyppyelementit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Luistelija tekee pelkkiä yksöishyppyjä ja vain yhden kaksoishypyn. Luistelija ei tee ollenkaan yhdistelmää tai sarjaa.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kaksoishyppyä sekä vähintään yhden yhdistelmän tai sarjan.</p> <p>6*: 3 erilaista kaksoishyppyä, joista yhden täytyy olla 2Lo tai vaikeampi. Luistelija esittää vähintään yhden seuraavista vaihtoehdoista:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2H+2H - 1A+2H - 2H+1A+seq 	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää neljä erilaista kaksoishyppyä, joista yksi on 2F tai 2Lz.</p> <p>Luistelija esittää kaksi hyppy-yhdistelmää tai hyppy-yhdistelmän ja sarjan.</p> <p>Luistelija esittää vähintään yhden 2H+2H. Toinen esitetty hyppy-yhdistelmä/-sarja voi olla:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2H+2H - 1A+2H - 2H+1A+seq
Hypyt laatu	<p>Hypyjen eri vaiheissa on puutteita. Hypyt ovat epäonnistuneita tai vajaita. Hypyt eivät nouse jäädästä juuri ollenkaan.</p>	<p>Suurin osa hypyn vaiheista on hallinnassa. Hypyt irtoavat jo jonkin verran tunnistettavasti jäädästä.</p> <p>6*: Pienet virheet sallitaan esim. joidenkin hypyjen epäpuhtaus tai e/!</p>	<p>Luistelija hallitsee hypyn eri vaiheet. Suurin osa hypyistä on onnistuneita ja puhtaita ja niissä (hypyissä) on ilmavuutta.</p>

Osa-alue	1-3	4-6	7-8
Piruetit vaikeus ja monipuolisuus	Ohjelman piruetit eivät ole sääntöjen mukaiset.	Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset. <u>C</u> CoSp / <u>F</u> CoSp + <u>U</u> Sp / <u>S</u> Sp <u>TAI</u> <u>(F)</u> CoSp + <u>C</u> Sp / <u>L</u> Sp Huomioi mahdolliset muut vaikeustekijät yhdistelmäpiruetissa. Jos luistelija kaatuu piruetin lähdössä, enimmäistähtimäärä vaikeudesta on neljä tähteä (4*).	Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset. <u>(F)</u> CCoSp + <u>C</u> Sp / <u>L</u> Sp Yhdistelmäpiruetti sisältää 1-2 vaikeustekijää (featurea).
Piruetit laatu (huomioi erityisesti perusasentojen laatu)	Piruetin eri vaiheissa on puutteita (esim. asennot, kierrosmäärä, nopeus, paikallaan pysyminen, horjuminen).	Suurin osa piruetin vaiheista on hallinnassa. Piruetit pyörivät melko vaivattomasti ja tasapainoisesti. <u>Vartalon asennot (ml. vapaajalka, kädet, ylävartalo ja pää) ovat laadukkaita.</u>	Luistelija hallitsee piruetin eri vaiheet. Molemmat piruetit ovat onnistuneita ja sujuvia. <u>Niissä on hyvä rotaationopeus ja ne pyörivät paikallaan. Jalanvaihto on keskiöity.</u> <u>Vartalon asennot (ml. vapaajalka, kädet, ylävartalo ja pää) ovat erittäin laadukkaita.</u>
Esittäminen ja suoritusvarmuus	Luistelijan ryhdissä ja vartalonkäytössä on selkeitä puutteita. Ohjelman esittämisen piirteet eivät välity luistelusta. Luistelijan päivän suorituksessa on useita epäonnistumisia.	Luistelijan ryhti ja vartalon käyttö on melko hyvällä mallilla (pienet puutteet sallittuja). Luistelussa näkyy esittämisen piirteitä. Luistelijan päivän suoritus on melko hyvä (sallitaan muutama kaatuminen, jos muut esittämisen osa-alueet ovat hyvällä mallilla).	Luistelijan ryhti ja vartalon käyttö on hallittu. Luistelija ymmärtää esiintyvänsä. Päivän suoritus on sujuva. Suoritusta on nautinto katsoa.
Musiikkiin luistelu	Musiikkiin luistelun piirteet ovat vähäisiä (esim. musiikki soi lähinnä taustalla).	Luistelussa näkyy melko hyvin musiikkiin luistelun piirteitä. Luistelija pystyy paikoittain toteuttamaan musiikin rytmin ja tyylin esiintuontia esim. kaatumisen jälkeen.	Luistelija ymmärtää musiikin merkityksen ohjelmassa. Luistelija pystyy tuomaan esiin musiikin tyylin, luonteen ja rytmin.

MINIT	1-3	4-6	7-8
<p>Hypyt vaikeus ja monipuolisuus</p> <ul style="list-style-type: none"> enintään 5 hyppyelementtiä enintään 2 yhdistelmää tai 1 hyppy-yhdistelmä ja 1 hyppysarja (hyppy-yhdistelmät ja hyppysarja saavat sisältää enintään vain 2 hyppyä) ohjelmassa saa tehdä/yrittää yhteensä enintään kahta kaksoishyppyä (esim. 2x2T tai 1x2S ja 1x2T) sarjassa ei ole käytössä hyppysten toistosääntöä yksöishyppysten osalta 	<p>Ohjelman hyppyelementit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää yksöishyppyjä.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää akselin ja 1-2 kaksoishyppyä sekä vähintään yhden yhdistelmän tai sarjan.</p> <p>4-5*: ohjelma sisältää akselin ja vähintään yhden kaksoishypyn</p> <p>6*: akseli ja kaksi erilaista kaksoishyppyä</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää vähintään kaksi akselia ja kaksi erilaista kaksoishyppyä, joista toinen on vähintään 2Lo (2x1A ja 2x2H).</p> <p>Hyppy-yhdistelmään tulee sisällyttää joko akseli tai kaksoishyppy.</p>
<p>Piruetit vaikeus ja monipuolisuus</p> <p>Featureiden hakeminen ei ole ensisijaista vaikeuden ja monipuolisuuden arvioinnissa. Vaikeudessa tulee ottaa ensisijaisesti huomioon perusrakenne.</p>	<p>Ohjelman piruetit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Luistelija tekee yhden asennon ja jalan piruetteja.</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää kolme erilaista eli eri lyhenteistä piruettia, joista yksi on CoSp/CCoSp.</p> <p>Esimerkiksi: 4*: CoSp+SSp+CSp</p> <p>5-6*: CCoSp+SSp+CSp (huomioi mahdolliset muut vaikeustekijät)</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää kolme erilaista eli eri lyhenteistä piruettia.</p> <p>Esimerkiksi: CCoSp + CSSp/CCSp/FCSp/FSSp + vapaavalintainen eri lyhenteinen piruetti</p>

TÄHTISILMUT	1-3	4-6	7-8
<p>Hypyt vaikeus ja monipuolisuus</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelmassa ei ole akselia eikä kaksoishyppyjä.</p> <p>Luistelija ei tee lainkaan yhdistelmää tai sarjaa.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää vähintään neljä erilaista yksöishyppyä, joista yksi on 1A sekä mahdollisesti yhden kaksoishypyn.</p> <p>Ohjelma sisältää vähintään yhden hyppy-yhdistelmän tai sarjan.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää akselin, kaksoishyppyjä ja kaksi hyppy-yhdistelmää tai hyppy-yhdistelmän ja sarjan.</p>
<p>Piruetit vaikeus ja monipuolisuus</p>	<p>Ohjelman piruetit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p><u>CCoSp / FCoSp + USp / SSp</u> <u>TAI</u> <u>(F)CoSp + CSp / LSp</u></p> <p><u>Huomioi mahdolliset muut vaikeustekijät yhdistelmäpiruetissa.</u></p> <p>Jos luistelija kaatuu piruetin lähdössä, enimmäistähtimäärä vaikeudesta on neljä tähteä (4*).</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p><u>(F)CCoSp + CSp / LSp</u></p> <p><u>Yhdistelmäpiruetti sisältää 1-2 vaikeustekijää (featurea).</u></p>

TÄHTISENIORIT, -JUNIORIT, -NOVIISIT, -DEBYTANTIT	1-3	4-6	7-8
<p>Hypyt vaikeus ja monipuolisuus</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Luistelija tekee yksöishyppyjä ja vain yhtä kaksoishyppyä.</p> <p>Luistelija ei tee lainkaan yhdistelmää tai sarjaa.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää vähintään kaksi erilaista kaksoishyppyä sekä vähintään yhden yhdistelmän tai sarjan.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää vähintään neljä erilaista kaksoishyppyä sekä kaksi yhdistelmää tai hyppy-yhdistelmän ja sarjan.</p>
<p>Piruetit vaikeus ja monipuolisuus</p>	<p>Ohjelman piruetit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Luistelija tekee yhden jalan piruetteja.</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>CCoSp + CUSp/CSSp Tai CCoSp + CSp/SSp vaikeustekijöillä</p> <p><u>Huomioi mahdolliset muut vaikeustekijät pirueteissa.</u></p> <p>Jos luistelija kaatuu piruetin lähdössä, enimmäistähtimäärä vaikeudesta on neljä tähteä (4*).</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>CCoSp + FSSp/FCSp/FCSSp/FCCSp/CCSp/LSp</p> <p>Pirueteista täytyy löytyä useita (yhteensä 2-4) vaikeustekijää (featureita).</p>

TAITAJAT, AXEL	1-3	4-6	7-8
<p>Hypyt vaikeus ja monipuolisuus</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelmassa yritetään kaksoishyppyä / -hyppyjä.</p> <p>Ohjelmassa ei ole akselia.</p> <p>Luistelija ei tee lainkaan yhdistelmiä.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelma sisältää vähintään neljä erilaista yksöishyppyä, joista yksi on 1A. Ohjelma sisältää vähintään yhden hyppy-yhdistelmän tai sarjan.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kaikki yksöishypyt ja vähintään kaksi akselia. <u>Hyppy-yhdistelmä tai -sarja sisältää akselin.</u> Ohjelmassa on sekä soolohyppyjä, <u>että hyppyelementtejä, joissa on useampi hyppy.</u></p>
<p>Piruetit vaikeus ja monipuolisuus</p> <p>Featureiden hakeminen ei ole ensisijaista vaikeuden ja monipuolisuuden arvioinnissa. Vaikeudessa tulee ottaa ensisijaisesti huomioon perusrakenne.</p>	<p>Ohjelman piruetit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Luistelija tekee yhden asennon ja jalan piruetteja.</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kolme erilaista eli eri lyhenteistä piruettia.</p> <p>Esimerkiksi: 4*: CUSp/CoSp+SSp+USp 5-6*: CoSp+SSp+CSp/CUSp (huomioi muut mahdolliset vaikeustekijät)</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kolme erilaista eli eri lyhenteistä piruettia, joista yksi on yhdistelmäpiruetti jalanvaihdolla. Pirueteissa käytetään kaikkia perusasentoja.</p> <p>Esimerkiksi: CCoSp+CSSp/CCSp + vapaavalintainen eri lyhenteinen piruetti</p> <p>TAI</p> <p>CCoSp+SSp/CSp vaikeustekijöillä + vapaavalintainen eri lyhenteinen piruetti</p>

TAITAJAT, EI AXEL	1-3	4-6	7-8
<p>Hypyt vaikeus ja monipuolisuus</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Ohjelmassa yritetään akselia ja/tai kaksoishyppyä / -hyppyä.</p> <p>Ohjelma sisältää maksimissaan kaksi erilaista yksöishyppyä.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää vähintään kolme erilaista yksöishyppyä ja vähintään yhden hyppy-yhdistelmän.</p>	<p>Ohjelman hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kaikki yksöishypyt (1S, 1T, 1Lo, 1F, 1Lz). Ohjelmassa on sekä soolohyppyjä että hyppy-yhdistelmiä.</p>
<p>Piruetit vaikeus ja monipuolisuus</p> <p>Featureiden hakeminen ei ole ensisijaista vaikeuden ja monipuolisuuden arvioinnissa. Vaikeudessa tulee ottaa ensisijaisesti huomioon perusrakenne.</p>	<p>Ohjelman piruetit eivät ole sääntöjen mukaiset.</p> <p>Luistelija tekee yhden asennon ja jalan piruetteja.</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kolme erilaista eli eri lyhenteistä piruettia.</p> <p>Esimerkiksi: 4*: CUSp/CoSp+SSp+USp 5-6*: CoSp+Ssp+CSp/CUSp (huomioi muut mahdolliset vaikeustekijät)</p>	<p>Ohjelman piruetit ovat sääntöjen mukaiset. Ohjelma sisältää kolme erilaista eli eri lyhenteistä piruettia, joista yksi on yhdistelmäpiruetti jalanvaiholla. Pirueteissa käytetään kaikkia perusasentoja.</p> <p>Esimerkiksi: CCoSp+CSSp/CCSp + vapaavalintainen eri lyhenteinen piruetti</p> <p>TAI</p> <p>CCoSp+SSp/CSp vaikeustekijöillä + vapaavalintainen eri lyhenteinen piruetti</p>



10.9.2024

Q & A:

Piruetit

Mitkä ovat piruettien vaikeustekijöitä (featureita)?

Esimerkkejä piruettien vaikeustekijöistä:

Vaikeat variaatiot istumassa:	Sit forward (SF) esim. canonball, Sit side (SS) esim. broken leg, Sit behind (SB)
Vaikeat variaatiot vaa'assa:	Camel forward (CF) esim. risti-ikkuna, Camel side (CS) esim. sormus, Camel upward (CU)
Vaikeat variaatiot seisomassa:	Upright forward (UF) esim. A-kirjain, Upright straight or sideways (US) esim. nosturi, Upright Layback (UL) esim. puhelin, Upright Biellmann (UB)
Vaikeat variaatiot väli-asennossa:	Non-basic position (NBP)

Muita vaikeustekijöitä:

- Kaarenvaihto
- Hyppy piruetin sisällä
- Hyppy jalanvaihtona
- Vaikea lähtö tai ulostulo
- Vaikea lentävä lähtö
- Kahdeksan kierrosta
- Sivulta taakse tai toisinpäin asennon vaihto taivutusasennossa
- Vaikea asennonvaihto
- Pyöräminen sekä myötä- että vastapäivään
- Vauhdin kiihdytys
- Vaikea terän käyttö

Hyppyt

Hyppysarja:

Hyppysarja koostuu kahdesta tai kolmesta hypystä, joista toinen ja/tai kolmas on axel-tyyppinen hyppy. Axel-tyyppisen hypyn lähtökaarelle astutaan suoraan edeltävän hypyn alastulokaareltä. Esim. 1A+1A+seq, 1Lz+1T+1A+seq.

Hyppy-yhdistelmä:

- Yhdistelmä voi koostua kahdesta tai kolmesta hypystä, ja seuraavan hypyn ponnistava jalka on edellisen hypyn alastulojalka esim. 1F+1T.
- Kun euler on kahden hypyn välissä, se muodostaa kolmen hypyn hyppy-yhdistelmän.
 - o Eulerin lyhenne on 1Eu.
 - o Kun euler on kahden hypyn välissä, kolmannen hypyn pitää lähteä eulerin alastulojalalta, esim. 1F+1Eu+1S / 1Lo+1Eu+1F. Huomioi, että kolmas hyppy ei voi olla 1T tai 1Lo, koska ponnistava jalka vaihtuu. Jos luistelija tekee vääränlaisen yhdistelmän, hyppyaatimukset eivät täyty (1-3 tähteä).

Mitä tarkoitetaan, kun hyppyelementit ovat sääntöjen mukaiset?

Hypyt ovat sääntöjen mukaiset, kun ohjelma sisältää esim. oikean määrän hyppyjä/yhdistelmiä/toistoja.

- esim. jos luistelija tekee kolme yhdistelmää, kun vaatimuksissa sanotaan enintään kaksi, silloin ollaan tähtimäärässä 1-3.
- esim. B-silmu tekee kuusi hyppyelementtiä, kun vaatimuksissa sanotaan enintään viisi hyppyelementtiä, silloin ollaan tähtimäärässä 1-3.
- esim. B-silmu tai tähtisilmu/-debytantti/-noviisi/-juniori/-seniori toistaa ohjelmassa useampaa kuin yhtä yksöis- ja yhtä kaksoishyppyä, silloin ollaan tähtimäärässä 1-3.
- esim. jos luistelija tekee neljä hyppyelementtiä, kun vaatimuksissa sanotaan enintään viisi hyppyelementtiä, hyppyelementit ovat edelleen sääntöjen mukaiset. Tällöin tähtimäärä ei automaattisesti putoa tähtimäärään 1-3.

Tulkitaanko hyppyelementti yhdeksi elementiksi, kun luistelija kaatuu hypyn ja noustuaan ylös tekee heti perään lisää hyppyjä?

Kyllä, kyseessä on yksi hyppyelementti. Välittömästi kaadutun hypyn jälkeen tehdyille hypyille ei anneta arvoa arvioinnissa, mutta katsotaan yritykseksi. Esimerkki: B-silmut-sarjassa luistelija kaatuu 2Lo ja heti noustuaan ylös tekee 1T. Tulpille ei anneta arvoa, mutta kyseessä on hyppy-yhdistelmän yritys, ja jos ohjelmassa on lisäksi kaksi muuta yhdistelmää, yhdistelmiä on liikaa.

Tulkitaanko hyppyelementti yhdeksi elementiksi, kun hyppy-yhdistelmässä/sarjassa hyppyjen välille tulee taukoa?

Kyllä, kyseessä on yksi hyppyelementti. Yhdistelmän hitaus ja yhdistelmän/sarjan heikko rytmi huomioidaan elementin laadussa.

Miksi hyppyelementiksi hyppy katsotaan, kun 1Lz/1F on rittimäinen?

Hyppy katsotaan 1Lz/1F yritykseksi, ja ponnistuksen heikko hallinta huomioidaan elementin laadussa.

Miten tulkitaan hyppyelementti, jossa esimerkiksi kaksoishypyn alastuloon tulee yksöisrittiä muistuttava hypähdys?

Alastuloon tullut hypähdys katsotaan luistelijan edun mukaisesti heikoksi alastuloksi.

Mitä silmujen ja tähtisarjojen hyppyjen toistosääntö tarkoittaa?

Sarjan vaatimuksissa todetaan, että vain yhtä yksöishyppyä ja yhtä kaksoishyppyä, ml. yksöis- ja kaksoisaxelin (1A/2A) saa tehdä enintään kaksi kertaa (hyppyjä ei tarvitse tehdä hyppy-yhdistelmässä tai -sarjassa). Esimerkki: Jos ohjelmassa on 2x1Lo ja 2x2T, mitään muuta yksöis- tai kaksoishyppyä ei voi enää toistaa.

Tuleeko liian lyhyestä liu'usta liukuvähennys?

Ei tule liukuvähennyistä. Jos liuku ei täytä elementtivaatimuksissa mainittua kestoa, huomioidaan se siirtymät-tähtipisteessä.

Tähtiarvioinnissa käytettävät vähennykset:

- Aikavähennys: 0,5 pistettä jokaista 5 sekuntia kohden. Ylituomari tekee aikavähennyksen. Tinteillä ei ole aikavähennyistä.
- Liukuvähennys: 0,5 pistettä / jos liukua ei ole yritetty tai se on väärä (esim. B-silmu ei yritä ohjelmassaan avustamatonta liukua). Sarjoilla, joilla vaatimuksena on kaksi liukua, vähennys on 0,5 pistettä per puuttuva liuku eli yhteensä max. 1 piste. Liukuvähennys keskustellaan koko paneelin kanssa ja ylituomari merkitsee vähennyksen omaan arviointipaperiinsa.
- Pukuvähennys: 0,5 pistettä. Jokainen tuomari merkitsee omaan arviointipaperiinsa, jos on pukuvähennyksen kannalla. Vähennys tulee enemmistöpäätöksellä voimaan.