



MUODOSTELMALUISTELUN ELEMENTTITAPAHTUMAT 2020-

Kenelle tarkoitettu?

- Kaikille halutuille sarjoille, tilanteen ja tarpeen mukaan esimerkiksi aikuisilla ja noviiseilla
- Tulokkaiden kauden ensimmäinen Liiton kalenteriin merkitty kilpailu on elementtitapahtuma
- Elementtitapahtuma/kilpailu on joukkueelle kuin muiden sarjojen "PreSeason"
- Valmentajille ja luistelijoinneille palautetta millä tasolla joukkue on (elementit, luistelu) ennen ohjelmallista kilpailamista tai vaikka kauden aikana

Tulokset

- Joukkueita ei laiteta paremmuusjärjestykseen eli tuloksia ei julkisteta
- Ei lainkaan vähennyksiä, esim. kaatumisesta
- Arvioinnit arvioiduista elementeistä ja määritellyistä osa-alueista
- Palaute ja arvoinnit vain joukkueelle
 - kirjallinen palaute sekä elementeistä että osa-alueista

Tulokkaiden elementtitapahtuma

Joukkue valitsee **3** elementtiä kuluvan kauden vaadituista elementeistä, jotka on listattuna ML kilpailuvaatimukset -dokumentissa.

- elementtien kuvaukset ISU Communicationissa [2631](#)
- Elementit ja vaatimukset ISU:n Basic Novice vaatimuksia muunnellusti noudattaen
- Kielletyt ja ei sallitut liikkeet ISU 992 kohtien 2 ja 3 mukaan.
- Elementtitapahtumissa valitaan Taikkarissa Elementti 1, Elementti 2 ja Elementti 3. Musiikkietoihin merkitään kohta, mistä musiikki aloitetaan.
- Asu joukkueen valinnan mukaan joko harjoitus- tai kilpailupuku (urheilullinen ja tapahtumaan sopiva)
 - asua ei arvioida eli sillä ei ole vaikutusta pisteisiin
 - suositellaan yksinkertaista kilpailuasua ja halutessa kevyt ehostus riittää
 - kynsilakka ja korvakorut tai vastaavat ovat täysin vapaaehtoisia

Suoritus

- Joukkue tekee normaalin 1 minuutin alkuverryttelyn ennen oman suorituksen alkua
 - vain 1 verryttely, ei jokaiselle elementille erikseen
- Kuuluttaja kertoo verryttelyn aikana suoritusjärjestyksessä, mitkä elementit joukkue esittää
- Arvioitavat elementit tehdään joukkueen omaan ohjelmamusiikkiin
 - ohjelmamusiikki toimitetaan Taikkarin kautta.
- Kukin elementti tehdään yksitellen, mutta saman joukkueen kaikki 3 elementtiä peräkkäin
 - joukkue tekee ensimmäisen elementin ja kun elementti on suoritettu, pysähtyy joukkue paikoilleen, jolloin musiikki pysäytetään.
- Luistelijat siirtyvät **viipymättä** ja itsenäisesti elementistä toiseen. Joukkue/valmentaja näyttää musiikinsoittajalle merkin, kun seuraavan elementin musiikin saa laittaa päälle.
 - tarvittaessa valmentaja voi olla jäällä ohjaamassa luistelijoinneita elementistä
 - ylituomarin avustajaa jäänlaidalla ei tarvita



MUODOSTELMALUISTELUN ELEMENTTITAPAHTUMAT 2020-

- Joukkueen kokoonpanoa saa vaihtaa elementtien välissä
 - esim 1. luistelija ei vielä osaa jotain elementtiä, mutta osaa jonkun toisen tai joukkue on suuri ja näin **kaikki** saavat tehdä jonkin elementin
 - Suuret joukkueet voivat myös osallistua samalla ohjelmalla, mutta eri kokoonpanolla (= 2 joukkuetta, esim. Luistavat 1 ja Luistavat 2)
 - luistelija(t), jotka eivät ole suorituskokoonpanossa esim. 1./2./3. elementissä, voivat odottaa jäällä laidan vieressä
- Kunkin elementtisuorituksen voi aloittaa paikalta tai sen saa aloittaa lyhyellä siirtymällä/vauhdilla, elementin suoritus päättyy pysähtymiseen (jarrutus)
 - elementin arviointi alkaa, kun se on muodoltaan valmis
- Valittujen elementtien suorittamisen kokonaisaika noin 2 min 30 s, eikä saa ylittää 3 minuuttia.
 - kotijäällä on harjoiteltava etukäteen, kuinka elementtitapahtuman suoritus sujuu vaivattomasti liikkeestä toiseen.
 - musiikin aloituskohta/elementti voi olla enintään 10 sekuntia ennen elementin alkua, jotta suorituksen kokonaisaika ei ylitä.

Arviointi

- Elementtien arvioinnissa käytetään pisteasteikkoa 0-7.
- Osa-alueista arvioidaan kolme (3) asteikolla 1-10
- Arvioijia (tuomareita) vähintään 3, ylituomarin avustajaa jäänlaidalla ei tarvita.

Perusperiaatteita

- Joukkue tekee vaikeita elementtejä ja ne suoritetaan hyvin -> enemmän pisteitä
- Joukkue tekee vaikeita elementtejä ja epäonnistuu niissä -> vähemmän pisteitä
 - valmentaja: mieti ja huomioi joukkueen osaamistaso!
 - tärkeää saada lapsille onnistumisen kokemuksia
- Helpommalla ja onnistuneilla suorituksilla voi saada enemmän pisteitä ja positiivista palautetta
- ei lainkaan vähennyksiä, esim. kaatumisesta
 - joukkueelle kirjallinen palaute, oma elementeistä ja oma osa-alueista

Elementtien arviointi

- Jokainen tuomari arvostelee suoritettut elementit asteikolla 0-7.
- Joukkue saa omasta suorituksestaan tulossivun kilpailun päätyttyä, josta näkyvät tuomarien antamat pisteet sekä niiden keskiarvon yhteissumman.
- Elementtejä arvioidessa, tuomarit keskittyvät seuraaviin laatutekijöihin:
 - muoto
 - unisono
 - vauhti ja liuku

Osa-alueet

- Osa-alueissa arvioidaan kukin kolmesta erikseen 1-10 asteikolla. Ennen kilpailun alkua tuomarit jakavat keskenään, kuka tuomari antaa mistäkin osa-alueesta pisteet. Eli joukkue saa 3 erillistä pistettä seuraavista:
 - polvenkäyttö liuku ja vauhti
 - eri luistelusuuntien käyttö eteen/taakse/molemmat suunnat (4 erilaista) sekä peruspotkujen ja sirklausten laatu
 - askelten monipuolisuus, määrä, sujuvuus ja puhtaus ml. yhden jalan luistelu



MUODOSTELMALUISTELUN ELEMENTTITAPAHTUMAT 2020-

Palaute joukkueelle

- **Joukkue saa sanalliset palautteet elementeistä ja osa-alueista**
 - tuomaristo sopii keskenään ennen tapahtuman alkua sanallisten palautteiden antamisesta kirjoitetaanko se heti suorituksen jälkeen vai jäädytystauolla ja millainen kattava ja rakentava palaute kullekin joukkueelle annetaan 1) elementeistä sekä 2) osa-alueista
 - mikäli kaikki tuomarit eivät anna kaikkia osa-alueita, he sopivat etukäteen kuka keskittyy mihinkin osa-alueeseen
 - tuloslaskennassa kirjoitetaan sanalliset palautteet joukkueen tuloslomakkeelle ennen lomakkeen tulostusta
 - tuomarien antamat pisteet auttavat valmentajia kohdentamaan harjoittelua oman joukkueen kehityksen kannalta oikeisiin asioihin.
 - lisäksi valmentajalle/joukkueelle saa antaa rakentavassa muodossa muuta suoraa palautetta
 - valmentaja voi etukäteen lyhyesti lähettää kirjallisesti järjestäjälle mitä palautetta hän esitetystä liikkeistä haluaa tai niillä [liikkeillä] hakee. Kirjallisesta (sähköpostiviesti) on oltava selkeästi seuran ja joukkueen nimi. Tuomarit yrittävät huomioida nämä asiat palautteissa.

Palautelomakkeet laitetaan joukkuelokeroon, kisatoimistoon noudettavaksi tai lähetetään sähköpostitse joukkueen yhteyshenkilölle.

Yleistä ja tapahtuman järjestämisessä huomioitavaa

- Jääaika tarvitaan sama verran kuin kilpailuissa
- Ilmoittautumismaksu on sama kuin kilpailuissa
- Joukkueen päästää jäälle järjestävän seuran nimeämä henkilö ja joukkueen valmentaja avustaa omaa joukkuettaan
- Elementit tehdään joukkueen omaan ohjelmamusiikkiin
 - ohjelmamusiikki/musiikit toimitetaan järjestäjälle etukäteen tiedostona
- Suunniteltu ohjelma -lomake toimitetaan etukäteen järjestäjälle
- Musiikin soitossa on oltava valveutunut soittaja
 - suositellaan, että musiikinsoittajana on muodostelmaluistelun elementtejä tunteva henkilö
 - ohjeet musiikin soittoon, mistä musiikin soitto aloitetaan kunkin elementin kohdalla tai 3 eri musiikkipätkää nimettynä elementtijärjestyksessä
- Ylituomari on vastuussa aikataulusta, joten tarvitaan radioyhteys jäänlaidalle valmentajaan, jos jäälle meno ei ole tuomarien välittömässä läheisyydessä.
 - ylituomari voi tarvittaessa kehottaa nopeuttamaan elementistä toiseen siirtymistä, jos suoritus aika uhkaa venyä.
- Huomioitava pukukoppijärjestelyissä, että koppishow sujuu
- Jäädytyksiä tarvitaan harvemmin, koska joukkueet tekevät vain 3 elementtiä
- Koska elementtitapahtumassa joukkueille ei lasketa tuloksia, varsinaista palkintojenjakoa ei heille tarvitse järjestää, joukkueethan saavat joukkuekohtaisen palautteen
 - voivat olla mukana myös **ei jäällä pidettävässä** palkintojenjaossa, jos järjestäjä näin päättää, ja silloin heille jaetaan oma joukkuekohtainen palaute.
 - jos mahdollista (ei pakollinen), kaikkien tulokasjoukkueiden kaikille luisteliijoille samanlainen pieni muisto/palkinto olisi kiva lisä.
- Yhden joukkueen suoritus + arviointi -kesto: 6 min ja se kesto koostuu
 - 1 min alkuverryttely
 - 3 min 3 elementin suorittamisesta
 - 30 s jäältä poistuminen
 - 2 min arviointiin (ensimmäisen joukkueen arviointi saattaa kestää 3-4 min)